

Informatik

Lehrmittel

Skripts im pdf-Format (online verfügbar)
Microsoft Office 365: Word, Excel, Powerpoint
MS Edge / Internet Explorer, Online Lernplattform z.B. Moodle
Workstations (Windows 10), Smartphones (Android, iOS)

Jahr - Berufsfeld	1. G, S und P
Anz. Lektionen	2h / Woche
Schlussprüfung	- <input type="checkbox"/> schriftlich <input type="checkbox"/> mündlich

Organisation

Der Informatikunterricht im ersten Schuljahr an der Fachmittelschule Freiburg baut auf dem Unterricht der vorhergehenden Orientierungsschulen auf. Er vertieft einerseits bereits erlernte Inhalte und andererseits soll er neue Impulse und Hinweise zum Gebrauch des Computers geben. Praxisnah und projektorientiert wird der tägliche Umgang mit der Informatik vermittelt. Dazu gehören insbesondere Kommunikation per Mail, Recherchieren von Informationen im World Wide Web, Textverarbeitung, Präsentation und Tabellenkalkulation.

Die Fachmittelschule Freiburg stellt ihren Schülerinnen und Schülern eine moderne Informatikinfrastruktur mit insgesamt vier Informatikräumen und einer technisch ausgestatteten Bibliothek zur Verfügung. Das WLAN bietet überdies jedem Lernenden einen kostenfreien Internetzugang zu schulischen Zwecken.

Der Unterricht findet 1 Lektion pro Woche in der gesamten Klasse und eine weitere in der ½ Klasse statt.

Spezifische Lernziele

Thema / Kapitel	Fachliche Kompetenzen
Informations- und Kommunikations-technologien <ul style="list-style-type: none"> ▪ Digitale Daten: Binärcodierung ▪ Workstations oder Notebooks ▪ Computernetzwerke 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Wichtige Fachausdrücke im Bereich Internet, Hardware und Software erklären und einordnen
Informations- und Kommunikationstechnologien <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ordner- und Dateiverwaltung (Formate, Dateierendungen, Kompatibilität, Zugriffsrechte) ▪ Benutzung von Menüs und Fenstern ▪ Druckeinstellungen 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Grundfunktionen des Betriebssystems nutzen und Dateien verwalten
Anwendungen <ul style="list-style-type: none"> ▪ Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Präsentationssoftware, E-Mail Informations- und Kommunikationstechnologien <ul style="list-style-type: none"> ▪ Cloud, schulinterne und -externe Lernplattformen 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Die üblichen Informatikmittel (z.B. Lernplattform, Intranet, ...) zweckorientiert einsetzen
Multimedia <ul style="list-style-type: none"> ▪ Internet besonders WWW ▪ Urheberrecht, Plagiate 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Digitale Medien als Werkzeug in Lernprozessen nutzen und in Präsentationen einsetzen ▪ Die üblichen Informatikmittel (z.B. Lernplattform, Intranet, ...) zweckorientiert einsetzen
Beispiele für Themen: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Soziale Netzwerke ▪ Demokratie und Freiheit ▪ Verarbeitung, Sicherheit und Schutz von Daten ▪ Künstliche Intelligenz 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Die Auswirkungen der Informatik und der Digitalisierung auf die Gesellschaft erläutern und kritisch reflektieren