

Informatique

Moyens d'enseignement

Documents de cours mis à disposition au début de la leçon.

Livres :

- *Sciences numériques et Technologie (SNT) 2de - Manuel élève – version numérique*, Ed. Delagrave
- *3.0 - Cahier de SNT - 2de * Cahier d'activités/d'exercices – version numérique*, Ed. Bordas.

Workstations (Windows 10), O365 (Word, Excel, PowerPoint, Outlook, Teams, OneDrive), navigateur, plateforme éducative.

Année - Domaine	1ère S, T et P
Dotation annuelle	2h /semaine
Examen final	- <input type="checkbox"/> écrit et/ou <input type="checkbox"/> oral

Organisation

Les cours d'informatique de la première année à l'Ecole de Culture Générale de Fribourg sont basés sur les contenus des cours dispensés au CO. D'une part, ils approfondissent les contenus déjà appris et d'autre part, ils devraient apporter de nouvelles impulsions et des conseils pour l'utilisation de l'ordinateur. L'utilisation quotidienne de l'informatique est enseignée de manière pratique et orientée projet. Cela comprend notamment la communication par courriel, la recherche d'informations sur le Web, l'utilisation de logiciels de traitement de texte, de feuilles de calcul, de diaporamas.

L'Ecole de Culture Générale de Fribourg met à la disposition de ses élèves une infrastructure informatique moderne avec au total quatre salles informatiques et une bibliothèque équipée. Le réseau sans fil offre également à tous les élèves un accès gratuit à Internet à des fins scolaires.

Les cours sont donnés une heure par semaine en classe entière et une autre heure par demi-classe.

Objectifs spécifiques

Thèmes / Chapitres	Compétences disciplinaires
Technologies de l'information et de la communication <ul style="list-style-type: none"> ▪ Données numériques : codage binaire ▪ Ordinateurs fixes ou mobiles ▪ Réseaux informatiques 	Maîtriser les principaux termes techniques concernant Internet, le matériel et des logiciels informatiques.
Technologies de l'information et de la communication <ul style="list-style-type: none"> ▪ Gestion de dossiers et de fichiers (formats, extensions, compatibilités avec les logiciels utilisés, droits d'accès) ▪ Maîtrise des menus et des fenêtres ▪ Gestion d'impressions 	Utiliser les principales fonctions du système d'exploitation, organiser des dossiers et des fichiers.
Technologies de l'information et de la communication <ul style="list-style-type: none"> ▪ Cloud, ressources pédagogiques internes et externes à l'école Applications <ul style="list-style-type: none"> ▪ Traitement de texte, tableur, logiciel de présentations, courriel 	Se servir de manière appropriée de services informatiques usuels (par ex. plateforme d'apprentissage, intranet, ...).
Multimédia <ul style="list-style-type: none"> ▪ Internet dont le Web ▪ Droit d'auteur, plagiat 	Utiliser les médias numériques en tant qu'outils d'apprentissage et en faire usage dans les présentations.
Informatique & société <ul style="list-style-type: none"> ▪ Réseaux sociaux ▪ Droits, devoirs, démocratie et liberté ▪ Collecte, exploitation, sécurité et protection des données ▪ Intelligence artificielle 	Expliquer l'impact de l'informatique et des technologies numériques sur la société et mener une réflexion critique sur cette évolution.